

IN DIESEM HEFT

Deine Mission

Entziffer die Zeichen
→ S. 5

Was ist denn hier los?

Korallenversteck
→ S. 8

Umfrage

Hättest du gern eine
Schrumpfmachine?
→ S. 10



Das Rätsel um die Schriftzeichen

Erfahr, wie eine alte Schrift
entschlüsselt wurde, welche
Geheimschriften es gibt – und
bastel dir eine Codierscheibe!
→ S. 12

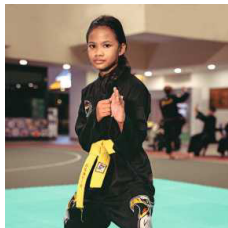
Das erste Mal

Richtig weit tauchen
→ S. 22



Der Trick für draußen

Wie du einen Garten
im Glas anlegst
→ S. 24



Afiqah lernt kämpfen

Das Mädchen aus Singapur
macht den Kampfsport Silat.
Geh mit ihr zum Training!
→ S. 40

Eure Witze

Hahaha!
→ S. 32

Comic

Drei aus der Zukunft:
April, April!
→ S. 34

Noch wach?

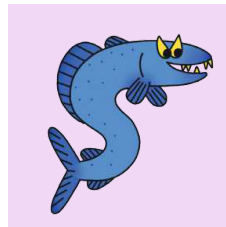
Diese Tiere sind unterwegs,
während du schläfst!
→ S. 36

Eric's Weltretter-Idee

Find neue Freunde!
→ S. 40

Jetzt wird geschraubt

Im Reparatur-Café werden
kaputte Dinge wieder
flottgemacht. Mathilda und
Oscar probieren es aus
→ S. 42



Was soll ich tun?

Ein Mitschüler beleidigt und
schlägt andere
→ S. 30



Boing! Bumm! Tschack!

Diese Instrumente machen irre
Rhythmen. Bastel sie selbst!
→ S. 48

Koch mit!

Zimtschnecken
→ S. 54

Tipps für

Frohe Ostern
→ S. 66



Durchgelesen

Wie war dein Buch?
→ S. 58

Der falsche Hauptmann

Folge 3 der Serie über die
kühnsten Schwindler
→ S. 60

Freundebuch

Der »Logo!«-Moderator
Sherif Rizkallah
→ S. 64



Rätsel dich durch!

Essen fassen
→ S. 66

Der Kinderrat diskutiert

Was denkt ihr über Lehrer?
→ S. 70

Impressum → S. 68

Gewinne → S. 69

Im nächsten Heft → S. 72

Mein Lese-Tipp



Felicity, 12 Jahre,
empfiehlt die Geschichte
über den falschen
Hauptmann von Köpenick
(S. 60): »Ich fand es witzig,
wie alle auf den verkleide-
ten Schuster reingefallen
sind.« Felicitas ist Mitglied
im ZEIT LEO-Kinderrat. Sie
und die anderen Kinder
darin lernst du auf Seite 70
besser kennen.