

INHALT



Graphic Novels Frauen übernehmen S. 76



Helden Die Freunde aller Computer S. 36



Gespräche So gelingen sie S. 28

6 AM ANFANG DREI FRAGEN

1. Woran merkt unser Gehirn, dass etwas fehlt? 2. Was wissen wir über die Liebe der Wale? 3. Was ließe sich mit Parkplätzen alles machen?

12 DER OPTIMIST

Führen heißt nicht bestimmen: Fiese Chefs sterben aus

14 GEORDNETE VERHÄLTNISSSE

Die Infografik, diesmal: Ludwig van Beethoven

16 JUNGES WISSEN, ALTES WISSEN

Janin Kristin Schneider und Walter Bednarek über die Falknerei

36 SOFTWARE BLUES

Zwei Nerds aus Kopenhagen programmieren schlanke Software – schuld ist die Telekom

42 STOFFWECHSEL

Nicht nur gegen Kälte: Stoff ist für den Menschen lebenswichtig

46 WER LIEBT, IST GENERÖS, WER GELIEBT WERDEN WILL, ZÄHLT

In der Erziehung schaffen kleinliche Regeln große Freiräume

52 DANN HOCK DICH HALT HIN

Seitdem der Mensch sitzt, meckert die Medizin. Die Rehabilitation einer Körperhaltung

54 BAUM DER LIEBE

Alle elf Wochen verliebt sich ein Single dank einer Eiche in Schleswig-Holstein

62 GEBRAUCHSANLEITUNG FÜR EIN GEFÜHL

Diesmal: Nostalgie. Sie tröstet und macht glücklich, wird aber auch politisch benutzt

66 MAHATMA GANDHI

Die großen Denkschulen

71 DIE ZUMUTUNG

Wundermolekül Serotonin: Was macht es wirklich mit mir?

76 SEUFZ, STÖHN, SCHLÜRF

In Graphic Novels übernehmen jetzt die Frauen das Erzählen. Die Comic-Zeichnerin Ulli Lust ist eine der bekanntesten

88 NICHT, WAS IHR JETZT DENKT

Sexismus ist überall – auch in Ihnen versteckt er sich

92 IST DAS PLASTIK, UND KANN DAS WEG?

ZEIT WISSEN-Nachhaltigkeitspreis: Ein Essay über die größten Plastik-Mythen

96 ZUM MITMACHEN

Citizen-Scientists retten Dialekte

98 BUCHTIPPS/APPS

102 IMPRESSUM/DIE BESTE FRAGE

104 EINWURF: DER PERFEKTE RASEN

106 DIE WELT AUS DER SICHT DES FERNSEHERS